

Sports Bar Reservation Platform

Infomappe für Bar- und Venue-Betreiber

Automatisierte Tischreservierungen, Deposits, Erinnerungen, Live-Scores, Auslastungssteuerung, Gewinnspiele und Reporting – in einem System, das optisch an jede Marke angepasst werden kann.

Referenzsystem: **Jungle Joy Malta / The Room**

Bereitgestellt von **FGF Stall Ltd.** · Eigentümer: Stefan Heller

LIVESCORE
Live scores, standings, fixtures and full match details — updated in real time.

SELECT GROUP
GROUP A

STANDINGS · GROUP A

#	TEAM	P	W	D	L	GOALS	GD	PTS
1	Mexico	1	1	0	0	2:0	+2	3
2	South Korea	1	1	0	0	2:1	+1	3
3	Czech Republic	1	0	0	1	1:2	-1	0
4	South Africa	1	0	0	1	0:2	-2	0

Official standings · SportMonks (live, with FIFA feedback)

FIXTURES · GROUP A

CHECK YOUR TIP & WIN STATUS
Enter your entry code to see your predictions, results and any prize.

YOUR ENTRY CODE (E.g., J3P-XXXXXXX) **Check status**

WHAT EVERYONE IS PREDICTING
Top 5 picks across all entries so far.

TOURNAMENT WINNER		TOP SCORER	
1 Germany	29%	1 Cristiano Ronaldo	13%
2 Spain	21%	2 Kai Havertz	13%
3 France	13%	3 Deniz Undav	8%
4 Portugal	13%	4 Harry Kane	8%
5 Brazil	8%	5 Kylian Mbappé	8%

TOP ASSISTER		TOP GOALKEEPER	
1 Michael Olise	13%	1 Manuel Neuer	25%
2 Lionel Andrés Messi Cuccittini	13%	2 Unai Simón	13%
3 Jamal Musiala	8%	3 Emiliano Martínez	8%
4 Lamine Yamal	8%	4 Diogo Costa	8%
5 Jude Bellingham	4%	5 David Raya	4%

Warum diese Plattform?

Ein Bar-Besitzer braucht nicht nur eine Website, sondern ein System, das Nachfrage steuert, Kunden aktiviert und Personal spart.



Personal sparen

Eine Person organisiert alle Läden gleichzeitig – das spart Personalkosten und macht das Team effizienter.



No-Shows reduzieren

Deposit-Logik, Zahlung vor Reservierung, Reminder und Admin-Freigabe schaffen Verbindlichkeit.



Alle Kanäle gebündelt

Instagram, Meta, TikTok und eigene Website führen auf eine Plattform – ohne Überschneidungen.



Umsatzchancen nutzen

Back-to-back Matches, Gewinnspiele, Score-Prediction und Top-Picks halten Gäste länger im System.

DER EFFEKT FÜR DEN BETREIBER

Spielkalender → Reservierung → Deposit → Reminder → Besuch → Danke-Mail → Gewinnspiel → Reporting

Was der Gast sieht

Ein modernes Frontend, das wie eine eigene Marke wirkt – mit Match-Karten, Reservierungsformular, Check-Reservation und Tip-&-Win-Bereich.

Number of guests

– 2 +

Maximum 10 guests per reservation. For larger groups, contact us on WhatsApp.

Location

Jungle Joy, Gzira — Inside

Your match prediction 🏆 (optional)

Predict the final score. If you're right, everyone at your table gets a free shot of Jägermeister or Tequila after the match. 🍷

🇩🇪 Germany 0 : 0 🇨🇺 Curaçao

Special requests

Birthday? Dietary needs? Let us know.

I agree to receive reservation updates by email and WhatsApp.

KEEP YOUR TABLE FOR THE NEXT MATCH?

After booking you'll be able to keep your table for the next match.

NEXT MATCH

🇳🇱 NETHERLANDS VS 🇯🇵 JAPAN

22:00 (MT)

Pay Deposit & Reserve Table · €10

You will be redirected to a secure payment page. Card, Apple Pay and Google Pay supported.

GERMANY VS CURAÇAO

Sunday 14 June · Kick-off 19:00 (MT)

Deposit per person €5

Guests 2

TOTAL DEPOSIT €10

The deposit will be deducted from your final food and drinks bill. Non-refundable for no-shows or cancellations less than 24h before kick-off. Tables held until 15 min before kick-off.

CUSTOMER FLOW

- ✓ Gast wählt Match, Location und Anzahl Personen
- ✓ Deposit wird berechnet und per Payment-Provider bezahlt
- ✓ Reservierung bleibt Pending, bis ein Admin sie bestätigt
- ✓ Gast erhält Status, Reminder und bei Bedarf Self-Service-Link
- ✓ Bei direkt folgenden Spielen kann die Buchung fürs nächste Match mitgenommen werden

In der Sprache des Gastes

Sobald ein Gast die Seite öffnet, erscheint alles in seiner Sprache – und die automatischen E-Mails kommen in derselben Sprache an.



Automatisch erkannt

Die Oberfläche wird beim Besuch automatisch in der passenden Sprache angezeigt – ohne Klick.



E-Mails in Gastsprache

Bestätigung, Reminder, Storno und alle Lifecycle-Mails werden in der Sprache des Gastes versendet.



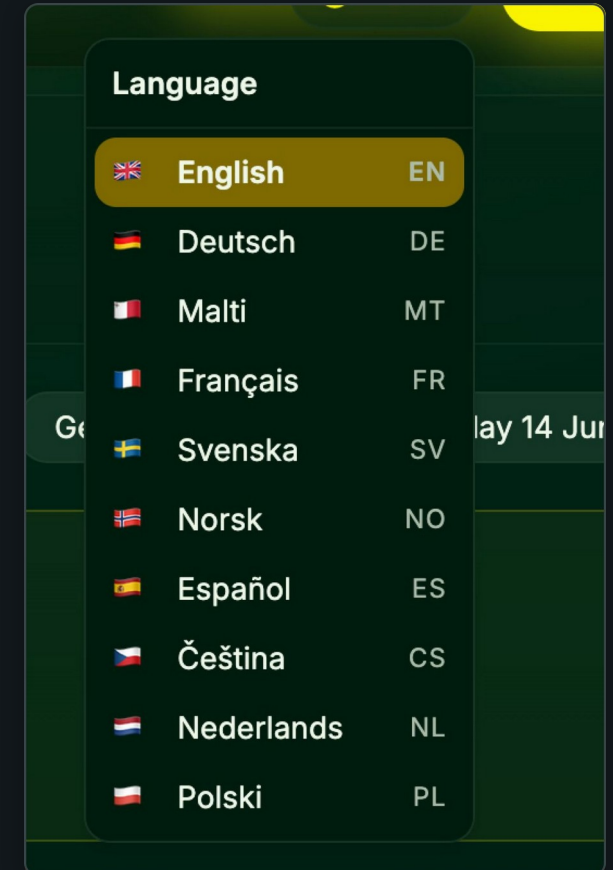
Frei umschaltbar

Gäste wählen ihre Sprache jederzeit selbst – aktuell u. a. EN, DE, MT, FR, SV, NO, ES, CS, NL, PL.



Sprachen anpassbar

Weitere Sprachen und individuelle Texte lassen sich je Markt und Betreiber ergänzen.



Alle Kanäle, eine Plattform

Instagram, Meta, TikTok und die eigene Website lassen sich einbinden – jeder Klick führt auf dieselbe Buchungsplattform. Keine getrennten Listen, keine Doppelbuchungen, keine Überschneidungen.



Instagram



Meta



TikTok



Eigene Website



Eine zentrale Buchungsplattform

Alle Reservierungen, Kapazitäten und Kundendaten laufen an einer Stelle zusammen – egal über welchen Kanal der Gast kommt.

Überall einbindbar

Link, Button oder Widget in Social-Profilen und auf der eigenen Seite.

Keine Überschneidungen

Eine einzige Wahrheit für Auslastung – kein Bereich wird doppelt vergeben.

Mehr Reichweite

Jeder Kanal speist denselben Funnel und füllt dieselben Tische.

Reservierung + Payment

Das System verbindet Reservierung, Deposit, Zahlungsstatus und Admin-Freigabe. „Bezahlt“ heißt bewusst noch nicht automatisch „bestätigt“.



01

Reservierung pro Match

Jede Buchung ist eindeutig – mit Code, Status und Zahlung verknüpft.



02

Deposit je Gast

Betrag wird automatisch nach Personenanzahl berechnet.



03

Admin-Approval

Team prüft Kapazität und bestätigt manuell.



04

Recovery-Link

Bei abgebrochener Zahlung kann ein neuer Link gesendet werden.

FÜR DEN GAST

- Klare Buchungstrecke mit Deposit und sicherem Checkout
- Pending- und Success-Seiten erklären den nächsten Schritt
- Check-Reservation per Code oder E-Mail
- Selbst-Storno und Refund-Regeln abbildbar

FÜR DEN BETREIBER

- Zahlungsstatus, Checkout-ID, Refund-ID und Audit-Spur im Backend
- Einmaliger manueller Payment-Link für fehlgeschlagene Zahlungen
- Webhook-basierte Zuordnung zur Originalreservierung – keine Doppelbuchung
- Provider-Schicht für weitere Zahlungsanbieter erweiterbar

Mehrere Läden – eine Person

Alle Venues, Bereiche und Kapazitäten werden zentral aus einer Oberfläche gesteuert. Eine Person organisiert den kompletten Betrieb – das spart spürbar Personal.



1

Person genügt

für alle Standorte – statt Schichten an
Telefon, WhatsApp und Listen.



Zentrale Steuerung

Jungle Joy Inside, Outside und The Room – alles in einer Ansicht statt drei getrennten Systemen.



Läden flexibel schalten

Einzelne Standorte je Match freigeben oder sperren – auch außerhalb der Öffnungszeiten.



Kapazität im Blick

Auslastung pro Outlet und Bereich live – Entscheidungen für alle Läden auf einen Blick.



Weniger Personalaufwand

Keine doppelten Listen, keine Übergaben – eine Person behält den Überblick über den ganzen Betrieb.

Auslastung über alle Bereiche

Besonders stark wird das System, wenn ein Betreiber mehrere Venues, Bereiche oder Kapazitäten steuern muss.

The screenshot shows a reservation interface with a 'Number of guests' section set to 2. Below it, a 'Location' dropdown menu is open, listing options like 'Jungle Joy, Gzira — Inside' and 'The Room, St. Julians'. At the bottom, there is a 'Special requests' section and a match score display for Germany vs. Curaçao.

The screenshot shows a 'LIVESCORE' page for 'GROUP A'. It features a table of 'STANDINGS - GROUP A' with columns for Rank, Team, P, W, D, L, Goals, GD, and PTS. The table lists Mexico, South Korea, Czech Republic, and South Africa.

#	TEAM	P	W	D	L	GOALS	GD	PTS
1	Mexico	1	1	0	0	2:0	+2	3
2	South Korea	1	1	0	0	2:1	+1	3
3	Czech Republic	1	0	0	1	1:2	-1	0
4	South Africa	1	0	0	1	0:2	-2	0



Occupancy Engine

- Kapazität pro Outlet und Bereich – z. B. innen, außen, separater Raum oder zweite Bar
- Pending und approved Reservierungen zählen gegen die Kapazität, damit nicht überverkauft wird
- Warnstufen zeigen, ob ein Match frei, kritisch oder nahezu voll ist
- Einzelne Spiele oder Locations an- und abwählbar – auch für Öffnungszeiten, private Events oder ausverkaufte Bereiche
- Back-to-back-Funktion: Bei direkt aufeinanderfolgenden Spielen wird dem Gast die Weiterbuchung aktiv angeboten

Automationen, die Zeit sparen

Die Plattform arbeitet im Hintergrund weiter: vor dem Match, am Match-Tag, nach dem Spiel und im Admin-Betrieb.



Match-Day-Reminder

Automatische Erinnerung am Spieltag, damit der Gast seine Buchung nicht vergisst.



Payment-Reminder

Bei nicht abgeschlossener Zahlung kann der Kunde erneut erinnert werden.



Post-Match-Thank-You

Nach dem Spiel wird ein Dankes- oder Follow-up-Kontakt gesendet.



Daily Ops Report

Tägliche Übersicht für das Team: Reservierungen, Revenue und offene Aufgaben.



Auto-Archive

Vergangene oder gelöschte Buchungen wandern ins Archiv und halten die Hauptansicht sauber.



Live-Score-Finalize

Finale Ergebnisse werden automatisch ins System übernommen.



Verkaufsnutzen: Weniger manuelle Nachrichten, weniger vergessene Buchungen, weniger unklare Zahlungsfälle – und mehr Kontrolle für das Team.

Backend für den Betreiber

Ein Admin-Center, das Reservierungen, Matches, Kunden, Staff, Archive, Revenue, Statistik und E-Mail-Probleme an einem Ort zusammenführt.

ADMIN-MODULE

Reservations – approve, decline, cancel, refund, no-show, edit, resend

Matches – Spiele anlegen, Zeiten ändern, Sold-out-Status pro Bereich

Customers – Kunden per E-Mail aggregiert, Kontaktdaten pflegen

Staff – Rollen, Passwörter und Admin-Zugriff verwalten

Archive – Vergangene oder gelöschte Buchungen wiederfinden

Revenue & Statistics – Deposits, Refunds, Auslastung und Match-Performance

Audit Log – Admin-Aktionen und Cron-/Webhook-Läufe nachvollziehbar

← Back to home

CHECK MY RESERVATION

Look up your reservation using your reservation code, or get the link sent to your email.

Reservation code

Self-Service reduziert Staff-Fragen: Gäste finden ihre Reservierung selbst per Code oder E-Mail.

Jede Reservierung in einem Griff

Eine Karte pro Buchung mit Code, Status, Zahlung und allen Aktionen – das Team entscheidet in Sekunden, ohne zwischen Tools zu wechseln.

The screenshot displays a reservation management interface with two reservation cards. At the top, there is a search bar and four filter dropdowns: 'All statuses', 'All types', 'All refund statuses', and 'All email statuses'. Each card represents a reservation for 'GERMANY VS CURAÇAO' on Sunday 14 June at 19:00 (MT) at 'Jungle Joy, Gzira - Inside'. The first card (code JJ-LKERM2) shows a price of 65 and 1 guest. The second card (code JJ-DG3ERK) shows a price of 650 and 10 guests. Both cards feature a 'PAID' and 'CONFIRMED' status, occupancy breakdowns for 'The Room' (0%) and 'Jungle Joy' (21%), and a 'Show details' button. Action buttons include 'WhatsApp', 'Confirm', 'Cancel', 'Notes', 'Mark No-Show', and 'Delete'. A 'Refund' section at the bottom of each card shows 'not requested' and a 'Refund via SumUp' button.



Ein-Klick-Aktionen

Confirm, Cancel, No-Show, Notes, WhatsApp und Delete direkt auf der Karte.



Zahlung & Refund sichtbar

Status (Paid/Confirmed), Betrag, Ref-ID und Refund-via-SumUp an Ort und Stelle.



Filtern & suchen

Nach Code, E-Mail, Name, Status, Typ, Refund- und E-Mail-Status filtern.

Auslastung pro Match – live im Admin

Vor jeder Freigabe sieht das Team genau, wie voll jeder Bereich für genau dieses Spiel ist – und kann Locations gezielt freigeben oder sperren.

The screenshot shows the admin interface for 'Football Nights'. At the top, there are navigation links: Matches, Livescore, Check my Reservation, Tip and Win, Why Jungle Joy, and FAQ. A language selector is set to 'EN' and a 'Book a Table' button is visible. Below the navigation, there are tabs for 'Games today (2)', 'Games tomorrow (5)', and 'All upcoming (100)'. The 'Games tomorrow (5)' tab is active, showing a list of matches: Brazil vs Morocco, Haiti vs Scotland, Australia vs Turkey, Germany vs Curaçao (highlighted), and Netherlands vs Japan. Below this, the 'OCCUPANCY – PER MATCH' section is displayed for the selected match 'Germany vs Curaçao — Sunday 14 June 19:00'. It includes a note: 'Used to decide reservation approvals. Numbers shown apply ONLY to the selected match.' The 'SELECTED MATCH' section shows 'GERMANY VS CURAÇAO' on Sunday 14 June - 19:00 (MT). Below that, the 'SOLD-OUT PER LOCATION (FOR THIS MATCH ONLY)' section shows four buttons: 'Jungle Joy — Inside - Available', 'Jungle Joy — Outside - Available', 'The Room — St. Julians - Available', and 'Whole match - Available'. The main data section is divided into four columns, each representing a location and its occupancy status:

Location	Occupancy %
Jungle Joy, Gzira — Inside	36%
Jungle Joy, Gzira — Outside	0%
Jungle Joy, Gzira — Total	21%
The Room, St. Julians	0%

Detailed data for each location:

- Jungle Joy, Gzira — Inside (36%):** Capacity: 52 seats - 11 tables. Approved guests: 11 / 52, Approved tables: 4 / 11. Pending guests: +0, Pending tables: +0. Potential total (guests): 11 / 52 (21%), Potential total (tables): 4 / 11 (36%).
- Jungle Joy, Gzira — Outside (0%):** Capacity: 34 seats - 8 tables. Approved guests: 0 / 34, Approved tables: 0 / 8. Pending guests: +0, Pending tables: +0. Potential total (guests): 0 / 34 (0%), Potential total (tables): 0 / 8 (0%).
- Jungle Joy, Gzira — Total (21%):** Capacity: 86 seats - 19 tables. Approved guests: 11 / 86, Approved tables: 4 / 19. Pending guests: +0, Pending tables: +0. Potential total (guests): 11 / 86 (13%), Potential total (tables): 4 / 19 (21%).
- The Room, St. Julians (0%):** Capacity: 40 seats - 6 tables. Approved guests: 0 / 40, Approved tables: 0 / 6. Pending guests: +0, Pending tables: +0. Potential total (guests): 0 / 40 (0%), Potential total (tables): 0 / 6 (0%).



Pro Match & Bereich

Approved, pending und potenzielle Summe – getrennt für Inside, Outside, Total und The Room.



Sold-out steuern

Einzelne Locations je Match auf „ausverkauft“ setzen oder wieder freigeben.



Sichere Freigaben

Klare Prozentwerte verhindern Überbuchung – die Entscheidung ist faktenbasiert.

E-Mail- & Bounce-System

Ein starkes Verkaufsargument: nicht nur E-Mails senden, sondern auch erkennen, wenn sie nicht ankommen – und schnell reparieren.



Automatisch versendete E-Mails

- Reservierung erhalten – nach Zahlung
- Bestätigung – nach Admin-Freigabe
- Decline, Cancel, Refund und Lookup-Link
- Match-Day-Reminder und Post-Match-Follow-up
- Tip & Win: Confirmation, Reminder, Results, Prize



Bounce- & Problembehandlung

- Dashboard mit KPIs: delivered, soft bounce, hard bounce, blocked/spam
- Aktive Problemfälle gruppiert nach E-Mail-Adresse
- Fix email & resend: Adresse korrigieren, passende Lifecycle-Mail erneut senden
- Clear warning: Warnung manuell löschen, ohne Daten zu verlieren

WARUM DAS WICHTIG IST

Ein Bar-Team merkt oft erst am Spieltag, dass eine E-Mail nie angekommen ist. Das Bounce-System macht Zustellprobleme sichtbar, markiert kritische Kunden und gibt dem Admin einen direkten Reparatur-Workflow. So werden No-Shows, Support-Chats und falsch gepflegte Kundendaten spürbar reduziert.

Tip & Win: Kundenbindung als Growth-Hebel

Neben Reservierungen kann ein kostenloses Gewinnspiel laufen – das bringt wiederkehrende Besuche, E-Mail-Kontakte und Social Sharing.

See what everyone is predicting →

#1
2 RIGHT
= 5% discount

#2
3 RIGHT
= 10% discount

#3
4 RIGHT
= 20% + €100 Cash

YOUR 4 PREDICTIONS
Pick anything — the lists are suggestions, you can type your own.

TOURNAMENT WINNER
Who will win the tournament?
Tournament Winner

TOP SCORER
Which player will score the most goals in the tournament?
Top Scorer

TOP ASSISTER
Which player will make the most assists in the tournament?
Top Assister

TOP GOALKEEPER
Pick the goalkeeper you think will keep the most clean sheets during the tournament.
Top Goalkeeper

CHECK YOUR TIP & WIN STATUS

Enter your entry code to see your predictions, results and any prize.

YOUR ENTRY CODE (E.G. JJP-XXXXXXX) **Check status**

WHAT EVERYONE IS PREDICTING
Top 5 picks across all entries so far.

TOURNAMENT WINNER		TOP SCORER		
1	Germany	29%	1 Cristiano Ronaldo	13%
2	Spain	21%	2 Kai Havertz	13%
3	France	13%	3 Deniz Undav	8%
4	Portugal	13%	4 Harry Kane	8%
5	Brazil	8%	5 Kylian Mbappé	8%

TOP ASSISTER		TOP GOALKEEPER		
1	Michael Olise	13%	1 Manuel Neuer	25%
2	Lionel Andrés Messi Cuccittini	13%	2 Unai Simón	13%
3	Jamal Musiala	8%	3 Emiliano Martínez	8%
4	Lamine Yamal	8%	4 Diogo Costa	8%
5	Jude Bellingham	4%	5 David Raya	4%

Prediction Challenge pro Kampagne anpassbar – Fragen, Preise und Zeiträume frei definierbar.

Live-Scores, Ergebnisse & Tabellen

Ein eigener Bereich macht die Plattform zur Match-Zentrale: Live-Spielstände, Endergebnisse, Tabellen und Match-Details für Gäste und Staff.

LIVESCORE

Live scores, standings, fixtures and full match details — updated in real time.

SELECT GROUP
GROUP A

STANDINGS - GROUP A

#	TEAM	P	W	D	L	GOALS	GD	PTS
1	Mexico	1	1	0	0	2:0	+2	3
2	South Korea	1	1	0	0	2:1	+1	3
3	Czech Republic	1	0	0	1	1:2	-1	0
4	South Africa	1	0	0	1	0:2	-2	0

Official standings - SportMonks (live, with FIFA tiebreakers)

FIXTURES - GROUP A

FIXTURES - GROUP A

Thursday 11 June
FT

MEXICO 2:0 SOUTH AFRICA

EVENTS LINEUP STATISTICS HEAD TO HEAD

Mexico VS **South Africa**

- Julian Andrés Quiñones Quiñones 9'
- Brian Guillerrez 23'
- Luis Gerardo Chávez Magalón 49'
- Gilberto Rafael Mora Zambrano 55'
- Raúl Alonso Jiménez Rodríguez 61'
- Edson Omar Álvarez Velázquez 66'
- Armando González Alba 66'
- Ernesto Alexis Vega Rojas 74'
- César Jasib Montes Castro 76'

- Teboho Mokoena 17'
- Sphephelo Sithole 23'
- Thalente Mbatha 56'
- Themba Zwane 61'
- Nkosinathi Sibisi 74'
- Oswin Reagan Appollis 76'
- Evidence Makgopa 77'
- Themba Zwane 82'
- Themba Zwane 84'



Tabellen & Ranglisten

Gruppen, Punkte und Tordifferenz live – mit offiziellen Tiebreakern.



Live-Scores & Details

Spielstände, Events, Lineups, Statistiken und Head-to-Head in Echtzeit.



Endergebnisse

Final-Scores fließen automatisch in Reporting und Gewinnspiele.

Push-Mitteilungen für konstanten Traffic

Auf Anfrage aktivierbar: gezielte Push-Nachrichten holen Gäste immer wieder auf die Seite zurück – für mehr Buchungen und mehr Engagement.



Anpfiff in 1 Stunde – sichere dir deinen Tisch!



Neues Top-Spiel buchbar: jetzt reservieren



Tipp & Win endet bald – jetzt mitmachen



Auf Anfrage aktivierbar

Push-Benachrichtigungen werden für Ihren Betrieb freigeschaltet, wenn Sie sie nutzen möchten.



Rechtzeitige Erinnerungen

Vor Anpfiff, bei neuen Top-Spielen oder auslaufenden Aktionen – im richtigen Moment.



Gäste kommen zurück

Jede Mitteilung führt direkt zurück auf die Plattform – Buchungen, Tipp & Win, Live-Scores.



Mehr Traffic & Umsatz

Konstante Aktivität statt einmaliger Besuche – die Seite bleibt im Alltag der Gäste präsent.

Reports, Analytics und Management-Übersicht

Betreiber sehen nicht nur einzelne Buchungen, sondern was wirklich passiert: Nachfrage, Umsatz, Abbrüche, Auslastung und Kampagnenleistung.



Reservations

- Bookings nach Match, Outlet, Datum, Status
- Pending, approved, cancelled, no-show
- Customer-Search per Code, E-Mail, Phone



Revenue

- Paid deposits minus refunds
- Per-Match-Summary
- CSV-Export für Buchhaltung & Management



Occupancy

- Kapazität pro Bereich
- Warnung ab definierter Schwelle
- Schneller Blick für Matchtag-Entscheidungen



Email Health

- Delivered, soft bounce, hard bounce
- Aktive Problemfälle
- Fix-&-resend-Workflow



Prediction

- Top-Picks und Teilnahmequoten
- Daily Report
- Prize-/Winner-Kommunikation



Audit

- Wer hat was getan
- Cron- und Webhook-Status
- Fehler schneller nachvollziehen

Umsatz – klar und exportierbar

Brutto, Rückerstattungen, MwSt. und Netto je Match auf einen Blick – sauber für Buchhaltung und Management, mit CSV-Export.

TOURNAMENT REVENUE								↓ Export CSV
GROSS (PAID DEPOSITS) €195 9 paid reservations		REFUNDED €0 0 refunds		VAT 18% €29.75 Included in gross, on net of refunds		NET REVENUE (EXCL. VAT) €165.25 Gross – refunds – VAT 18%		TOTAL GUESTS BOOKED 39 Sum across all paid reservations
KICKOFF (MT)	MATCH	PAID	GUESTS	GROSS	REFUNDED	VAT 18%	NET (EXCL. VAT)	
Thursday 11 June · 21:00	Mexico vs South Africa	4	20	€100	—	€15.25	€84.75	
Saturday 13 June · 21:00	Qatar vs Switzerland	1	3	€15	—	€2.29	€12.71	
Sunday 14 June · 19:00	Germany vs Curaçao	2	11	€55	—	€8.39	€46.61	
Sunday 14 June · 22:00	Netherlands vs Japan	1	1	€5	—	€0.76	€4.24	
Sunday 28 June · 01:30	Colombia vs Portugal	1	4	€20	—	€3.05	€16.95	
Total		9	39	€195	€0	€29.75	€165.25	



Brutto bis Netto

Paid Deposits, Refunds, MwSt. und Netto-Umsatz automatisch berechnet.



Pro Match aufgeschlüsselt

Kickoff, bezahlte Buchungen, Gäste und Beträge je Begegnung.



CSV-Export

Ein Klick genügt – die Zahlen wandern direkt in Buchhaltung oder Reporting.

Branding, White-Label und Anpassung

Das sichtbare Frontend kann auf eine andere Bar, ein anderes Event oder eine komplette Venue-Gruppe angepasst werden.



Anpassbar

- Farben, Schrift, Bilder, Header, Footer, CTA-Texte und Kampagnen-Screens
- Venue-Struktur: einzelne Bar, mehrere Bereiche, mehrere Läden oder Event-Serie
- Sprachen und E-Mail-Texte je Markt anpassbar
- Deposit-Regeln, Storno-Fenster und Reminder-Zeiten nach Betreiber-Logik



Integrierbar

- Payment-Provider: Referenz mit SumUp; weitere Anbieter planbar
- E-Mail-Provider und Bounce-Webhook für Zustellstatus
- Sportdaten-Anbieter für Live-Scores, Tabellen und Match-Finalisierung
- WhatsApp: Deep-Links sofort nutzbar; Business-API als Ausbauoption

POSITIONIERUNG FÜR DEN VERKAUF

Das Produkt ist nicht nur eine technische Buchungsmaske. Es ist ein wiederverwendbares System für Sportbars, Fan-Zones, Public-Viewing-Events, Hotels, Restaurants, Brauereien oder Venue-Gruppen, die Nachfrage steuern, Deposits sichern und Gäste über Events hinweg aktiv halten wollen.

Sales-Story für Bar-Besitzer

So lässt sich das Produkt im Gespräch erklären – ohne in Preise oder technische Details einzusteigen.

- 1 PROBLEM** Bei großen Spielen wird es unübersichtlich: WhatsApp-Anfragen, Telefonate, No-Shows, doppelte Listen, keine klare Auslastung.
- 2 LÖSUNG** Eine digitale Plattform nimmt Reservierungen an, kassiert Deposits, erinnert Kunden, zeigt Kapazitäten und bündelt alle Kanäle an einer Stelle.
- 3 VORTEIL** Eine Person steuert alle Läden – das spart Personal. Instagram, Meta, TikTok und Website führen ohne Überschneidungen auf dieselbe Plattform.
- 4 UPSIDE** Gewinnspiele, Prediction Challenges, Back-to-back-Booking und Push-Mitteilungen holen Gäste immer wieder zurück und bringen konstanten Traffic.
- 5 SICHERHEIT** Zahlungen, E-Mail-Zustellung, Admin-Audit, Bounce-Erkennung, Archive und Reports machen den Betrieb kontrollierbar.

Nächster Schritt

Diese Infomappe dient als Informationsgrundlage. Preise, Lizenzmodell, Setup-Umfang und technische Anpassungen werden erst nach Bedarfsermittlung besprochen.

EMPFOHLENE DEMO-STRUKTUR

5 MIN

Gast-Erlebnis

Frontend, Buchung, Prediction Challenge, Check Reservation.

10 MIN

Admin-Betrieb

Backend, Auslastung, Payment Recovery, E-Mail-Dashboard.

15 MIN

Skalierung

White-Label, Venue-Setup, Payment-Provider, Reports & Rollout.



BEREITGESTELLT VON

FGF Stall Ltd.

Jungle Joy · The Room

Eigentümer: Stefan Heller

Live-System · www.junglejoy.app

Sports-Bar-Reservierungs-, Engagement- und Reporting-Plattform.